



## *ITALY. Land of Wonders*

Il concorso nasce con l'intento di stimolare nei docenti lo sviluppo di idee in relazione alle possibili modalità di fruizione del videogioco per smartphone e tablet "ITALY. Land of Wonders" nell'ambito della didattica.

Il progetto – unico nel suo genere – è stato realizzato dal Ministero degli Affari Esteri e della Cooperazione Internazionale e si propone come strumento di promozione integrata e di comunicazione, utile ad arricchire la narrazione dell'Italia all'estero e a valorizzare, con modalità innovative, il patrimonio culturale, artistico, gastronomico e paesaggistico italiano presso il pubblico straniero. L'utilità del videogioco acquisisce maggior valore alla luce del collegamento aereo diretto fra Perth e Roma che prenderà il via il 25 giugno 2022.

"ITALY. Land of Wonders" si compone di 100 livelli di gioco di tipo "puzzle", che riproducono altrettante località italiane in grafica 3D, collegati a 600 brevi testi informativi sui temi dell'arte, della natura, dello spettacolo, della creatività e della gastronomia. La fruizione avviene attraverso un percorso di scoperta delle 20 Regioni italiane, con un approccio ludico e informativo che punta a un pubblico generale.

Il gioco è gratuito e non ha pubblicità al suo interno, perché non ha scopo di lucro. Esso permette di scoprire curiosità insolite e luoghi poco noti al circuito turistico internazionale, valorizzando l'Italia nascosta. Inoltre, la rapidità di ciascun livello favorisce sessioni di gioco brevi, rendendo così il pubblico di riferimento ampio e la fruizione semplice.

Il gioco integra diversi contenuti e piani di lettura e può essere proposto a target diversi con obiettivi differenti:

- a) passatempo e proposta ludica di gioco puzzle-rompicapo;
- b) vademecum culturale dell'Italia, poiché contiene 600 brevi testi che trattano temi di natura, gastronomia, arte, spettacolo, design;
- c) strumento di approfondimento linguistico dell'italiano, grazie alla presenza di traduzioni in dieci lingue diverse e la possibilità di cambiarle per fare raffronti;
- d) piccola guida turistica per pianificare un viaggio insolito in Italia;
- e) strumento di scoperta dell'architettura e del paesaggio italiani grazie ai 100 livelli che racchiudono trasposizioni grafiche di ambienti architettonici, urbani, marini, naturali e antropici.

Il concorso è aperto alla partecipazione, in forma individuale, dei docenti delle scuole primarie, secondarie, comunitarie e locali e delle università del Western Australia. Gli elaborati devono essere inviati entro e non oltre il 18/09/2022 all'indirizzo di posta elettronica di riferimento [perth.edu@esteri.it](mailto:perth.edu@esteri.it) con il seguente oggetto: "ITALY. Land of Wonders - nome della scuola". Per maggiori informazioni è possibile contattare la prof.ssa Maria Rosaria Francomacaro, lettrice di lingua italiana alla University of Western Australia: [maria.francomacaro@esteri.it](mailto:maria.francomacaro@esteri.it)

## Regolamento del concorso

### **Art. 1 - Il concorso**

In occasione della XXII edizione della Settimana della Lingua Italiana nel Mondo, il Consolato d'Italia a Perth promuove un concorso aperto ai docenti delle scuole primarie, secondarie, comunitarie, locali e delle università del Western Australia dal tema "ITALY. Land of Wonders".

### **Art. 2 - Finalità**

1. Stimolare la creatività e l'inventiva dei docenti sul possibile utilizzo in ambito didattico del videogioco.
2. Facilitare l'apprendimento della lingua italiana attraverso un'attività ludica.

3. Promuovere il turismo nelle 20 Regioni italiane.

### **Art. 3 - Destinatari**

I destinatari del concorso sono i docenti delle scuole primarie, secondarie, comunitarie, locali e delle università del Western Australia che tengano corsi presso istituzioni scolastiche o universitarie nell'anno scolastico/accademico 2022.

Sono previste tre categorie di concorrenti:

1. docenti della scuola primaria
2. docenti della scuola secondaria
3. docenti universitari

### **Art. 4 - Caratteristiche degli elaborati**

Illustrare in lingua italiana le modalità di utilizzo del videogioco all'interno della didattica attraverso un elaborato (max 1000 parole) oppure un video (max 5 minuti; il video può essere girato anche con lo smartphone nei formati .MPEG, .MP4, MOV, .AVI).

### **Art. 5 - Modalità di partecipazione**

La partecipazione è gratuita e implica l'accettazione integrale del Regolamento. Ogni concorrente può partecipare al concorso inviando una sola tipologia di elaborato.

Gli elaborati devono pervenire in busta chiusa o via email al Consolato d'Italia a Perth ([perth.edu@esteri.it](mailto:perth.edu@esteri.it)) entro e non oltre il 18 settembre 2022.

Ogni tipologia di elaborato deve essere accompagnata dalla scheda di partecipazione compilata in ogni sua parte e scaricabile dal sito [www.consperth.esteri.it](http://www.consperth.esteri.it).

La presentazione della domanda con modalità diverse da quelle descritte nel presente regolamento determinerà la mancata accettazione della domanda stessa.

## **Art. 6 - Commissione di valutazione**

La Giuria è composta dal Console d'Italia a Perth e dai membri del gruppo per la promozione della lingua italiana in Western Australia, i cui nominativi verranno resi noti con apposito Decreto.

## **Art. 7 - Selezione degli elaborati**

La commissione valuta gli elaborati sulla base dei seguenti criteri:

- A. Creatività nell'utilizzo del videogioco
- B. Efficacia didattica e capacità di impatto
- C. Attinenza al tema e capacità di interpretazione
- D. Forma espressiva (punteggiatura, ortografia, sintassi, lessico)

## **Art. 8 - Premiazione**

La premiazione si terrà a Perth nel mese di ottobre 2022 nell'ambito delle iniziative in occasione della Settimana della Lingua Italiana nel Mondo.

A essa sono invitati i vincitori del concorso ma anche tutti i partecipanti, previa prenotazione scritta per posta elettronica al Consolato. Ogni tipo di spesa (trasporto, vitto, alloggio) è a loro diretto carico.

I premi, oltre agli attestati nominativi e alla tessera associativa gratuita per un anno alla Società Dante Alighieri del Western Australia, consistono in:

- Primo classificato: biglietto aereo a/r da Perth a Roma con la compagnia Qantas;
- Secondo classificato: biglietto per 2 persone all'opera "La Traviata" il 29 ottobre;
- Terzo classificato: voucher per 2 persone presso il Ristorante "1934" del valore di 300 \$.

Inoltre, le migliori attività didattiche proposte dai primi 3 classificati verranno comunicate ai competenti Uffici del Ministero degli Affari Esteri e della Cooperazione Internazionale e potrebbero trovare spazio sul portale "*italiana*", dando così visibilità alle scuole, ai docenti e agli alunni coinvolti.

### **Art. 9 - Utilizzo degli elaborati**

Gli elaborati spediti alla direzione del concorso non saranno restituiti agli autori, anche se non premiati.

### **Art. 10 - Clausola di responsabilità e accettazione**

I proponenti si assumono ogni responsabilità in merito all'originalità dei propri elaborati. Eventuali violazioni della presente clausola determineranno l'esclusione dalla competizione e, ove già consegnato, il ritiro del premio.